

Coaching-Schritte	NLP	hypnotisch	provokativ	HypnoPics	TZI	Lernen lernen	Spielend unterwegs
Rapport	Metamodell (Generalisierungen, Modaloperatoren) Repräsentationssysteme Filter Pacen & Leaden	Ja Signale erkennen Zustimmung holen Schlüsselwörter Atemrhythmus	Stammesweisheiten globale Glaubenssätze	Bei den Stärken abholen verbünden gemeinsames Erkunden	Das Umfeld gestalten bequem machen Befürchtungen lösen	gemeinsame Herausforderungen bewältigen Austauschen eigener Erfahrungen	Sich auf die Spielebene einlassen, mitspielen
Information	Werte Beliefs Strategien Metaprogramme logische Ebenen	Strategische Eingangsfragen zur Zustandsanalyse Erkunden des Kontextes und der Variablen	Ansichten Begründungen Symptome Absurde Meinungen	Strichführung Räumliche Anordnung Auslassungen Perspektive Hypnotische Sprachmuster	Klienten folgen Thema des Klienten finden Thema präzisieren Ortsbestimmung	Schrittgrößen, Lern- und Motivationsstrategien ermitteln Auswertung erlebnispädagogischer und entspannungspädagogischer Aufgaben	Rolle im Spiel, Regeln und Umgang
Ziel	Ziel benennen und systemisch überprüfen Ökocheck	Transformation Selbstwahrnehmung Wachstum Geschichte Analogie bieten	Richtung finden	Klient sieht eigenen Wald vor lauter Bäumen wieder Wahlmöglichkeiten erkennen Ideen entwickeln	Thema des Klienten bestätigen Globe Chairperson	Verstehen und Nutzen der eigenen & anderer Kompetenzen und Unterschiedlichkeiten	Spaß beim Lernen, spielerisch unterwegs
Ressourcen	Erinnern und Erfragen	Kooperation mit dem Unbewussten	Übertreiben Widersprechen,	Vorhandene innere und äußere Ressourcen des	Was hilft? Was hindert?	Lebenslange Lernstrategien	Lieblingsspiele Gleichwertig sein im Spiel,

	Change History Neuer Kontext Reframing Ankern Satir-Kategorien	Analogien Metaphern positive Selbsthypnose Utilisieren von Vorhandenem	Unmögliche Begründungen Sich für das Symptom begeistern	derzeitigen Lebenssystems sichtbar machen	Ortsbestimmung Körperliche Kondition Seelische Bedingungen Geistige Möglichkeiten	aktivieren, erkunden, nutzen	Faszination und Leichtigkeit
Erste Schritte	Verhalten sensorisch genau praktikabel in eigener Verantwortung Test Future Pace	Aufgabe stellen, unbewusste Zustimmung erwirken auf Veränderungen achten gewünschtes Verhalten merken	unspezifisch	Perspektivwechsel Muster unterbrechen, verstärken erwünschter Verhaltensänderungen Ideen entwickeln	Verhalten in eigener Verantwortung annehmbar Aufgaben stellen Globe beachten	Verhalten: andere anders anleiten, sich selber anders anleiten	Sich trauen, neue Rollen im Spiel einzunehmen Improvisationsbereitschaft
Vertrag	Klient verpflichtet sich	Klient ist bereit	Klient probiert aus	Klient unterzeichnet	Klient stimmt zu	Klient versteht	Klient bringt sich ein
Überprüfen	Klare Kriterien Termine Wer macht was	Integration der Veränderungen bemerken Termine Wer macht was	Veränderungen bemerken Termine Wer macht was	Klare Kriterien Thema verfolgen	Thema verfolgen Termine Wer macht was	Veränderungen bemerken	Veränderungen bemerken